



Niveau : Débutant

Durée : 3 jour

Catégorie : Construire votre marque employeur 2.0

Référence : JS-AM-26

Formateur : Andrew MAHE



07 63 19 82 12

j.b.bodard@idlabs.fr



www.idlabs.fr

FORMATION

DÉVELOPPEMENT WEB AVEC JAVASCRIPT MODERNE – DU NAVIGATEUR À NODE.JS

Description de la formation :

Cette formation complète de 3 jours fait le tour de l'écosystème **JavaScript** moderne.

À travers 11 chapitres et un mini-projet final (application Cinéma connectée à l'API OMDb), les apprenants découvrent JavaScript côté **navigateur (DOM, événements, stockage local)** et côté serveur (Node.js, NPM), ainsi que les paradigmes clés du langage : programmation orientée objet avec les classes **ES6**, programmation asynchrone (Promesses, async/await), modules ES (import/export) et utilisation de bibliothèques populaires (Lodash, JQuery, Axios).

La formation commence par une introduction pratique à Git pour que chaque exercice soit versionné sur GitHub. Le projet final met en œuvre l'ensemble des compétences : consommation d'une API REST, manipulation du DOM, bundling et organisation modulaire du code.

[Poser une question par mail](#)

[Réserver cette formation sur le site](#)

Objectifs

Objectif 01

Maîtriser les fondamentaux du JavaScript moderne (ES6+) : variables, fonctions, objets, tableaux et leurs méthodes, classes, héritage et encapsulation.

Objectif 02

Manipuler le DOM et gérer l'interactivité d'une page web (événements, stockage local/session) puis consommer une API REST via fetch en mode asynchrone (Promesses, async/await).

Objectif 03

Structurer une application JavaScript en modules, utiliser NPM et Node.js pour installer des dépendances et orchestrer le projet, et livrer un site multi-pages déployable.

Modules de la formation

Jour 1 – Fondamentaux JavaScript (7h)

Chapitre 1 – Introduction à Git : histoire des VCS, Git, GitHub, commandes essentielles, workflow solo.

Chapitre 2 – Introduction à JavaScript : histoire, variables, déclarations (let/const), fonctions, flux d'exécution.

Chapitre 3 – Objets, tableaux et leurs méthodes : manipulation, méthodes fonctionnelles (map, filter, reduce, forEach).

Chapitre 4 – Classes et Programmation Orientée Objet : classes ES6, héritage, encapsulation, polymorphisme, concepts avancés.

Jour 2 – JavaScript pour le web (7h)

Chapitre 5 – JavaScript pour le web : contexte navigateur, DOM, événements, interactions utilisateur.

Chapitre 6 – Synchrone et Asynchrone : pile d'appel, Promesses, async/await, gestion d'erreurs.

Chapitre 7 – Requêtes HTTP en JS : HTTP, JSON, Fetch API, gestion des erreurs réseau.

Chapitre 8 – Bibliothèques : Lodash, JQuery, Axios – quand et comment les utiliser.

Jour 3 – JavaScript avancé et projet (7h)

Chapitre 9 – JS modulaire : contexte, import/export, cas avancés (exports nommés, dynamiques).

Chapitre 10 – Stocker des données côté client : Local Storage, Session Storage, bonnes pratiques.

Chapitre 11 – Introduction Node.js et NPM : environnement serveur, gestion de paquets, scripts.

Mini-projet Cinéma : site web multi-pages (accueil, recherche, détails) consommant l'API OMDb, avec bundling et organisation modulaire du code.

Méthode pédagogique

Formation orientée pratique ($\approx 60\%$ d'exercices) en présentiel ou distanciel synchrone.

Chaque chapitre alterne théorie courte, démonstration live et exercices individuels. Les apprenants versionnent l'ensemble de leurs exercices sur GitHub dès le premier jour.

Un mini-projet fil rouge (Cinéma) est réalisé individuellement et fait l'objet d'une revue de code.

Supports : 11 présentations PowerPoint

[Poser une question par mail](#)

[Réserver cette formation sur le site](#)